**입 사 지 원 서**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **지원분야** | 프로그래머(JAVA, 웹, 앱, 퍼블리셔) | **입사구분** | 신입 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **성 명** | 문국대 | **영 문** | Moon-Gukdae |
| **생년월일** | 1996년 02월 06일 (만 24세) | | |
| **주 소** | 수원시 장안구 파장동 | | |
| **핸 드 폰** | 010-3903-5635 | **비상전화** | 010-2381-5072 |
| **E-Mail** | rnreo20@gmail.com | **병역** | 군필(육군) |
|  | **취미/특기** | 개인 불로그가 있으신 분들은 취미를“불로그”로 고치고 URL 적을 것 | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **학**  **력** | **기간** | **출신학교** | **학과** | **졸업/편입** |
| 2020.03.02.~ | 고려사이버대학교 | 소프트웨어공학과 |  |
| 2011.03.02~2014.02.12 | 수원공업고등학교 | 자동차과 | 졸업 |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **자**  **격**  **증** | **취득일** | **종류 및 등급** | **발행처** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  | 외국어 점수 있으면 작성 할 것 -> | (있는 경우에만 작성 할 것) |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **경**  **력**  **사**  **항** | **근무기간** | **근무처** | **주요 업무** |
|  | 직장 경험 기술 |  |
|  | (아르바이트도 기술 할 것) |  |
|  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **교육**  **사항** | **연수기간** | **연수과정** | **연수기관** |
| 2019.12 ~ 2020.06 | 프론트엔드 및 백엔드 개발자 양성과정 | 비트캠프 |
|  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **사**  **용**  **기**  술 | OS 및 DB | Windows10, ORACLE, SQLite, MongoDB, |
| 사용 Tool | Eclipse, STS, sqlDeveloper, AndroidStudio |
| 프로그래밍 언어 | JAVA, Servlet, JSP, Ruby |
| 웹 표준 기술 | HTML5, CSS, JAVAScript, JQuery,Ajax, Node.js |
| 프레임 워크 | Spring, MyBatis, Bootstrap, RubyOnRails |
| 앱 개발 기술 | Android |

**이수 교육 내역서**

**[ JAVA과정 ]**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 성 명 |  | 교육 과정명 | 프론트엔드 및 백엔드 개발자 양성과정 |
| 교육기간 | 2019.12.02 ~ 2020.06.09 | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **교육과정** | **교육 기간** | **교 육 내 용** |
| JAVA | 3주 | 1. 프로그래밍 기초 문법(제어문,배열, 연산자) 2. 클래스, 상속, 추상클래스, 인터페이스 3. 패턴, API, 예외처리, 컬렉션, I/O, 쓰레드 4. GUI(AWT & Swing 이벤트 처리), 네트워크, JDBC |
| Database | 1주 | 1. 데이터베이스 개념과 이해, Oracle 및 MySQL 설치 2. DML과 DDL (테이블 생성과 조작 언어) 3. 단일행함수, 그룹함수, 서브쿼리, DBMS 권한제어 |
| 웹표준 구현 | 1주 | 1. HTML5, CSS, CSS3, 반응형 웹 2. JavaScript 3. JQuery, Ajax |
| JSP & Servlet | 5주 | 1. Servlet과 JSP 2. 액션태그, 쿠키, 세션, 예외페이지, 자바빈 3. DB, 커넥션풀, 파일업로드, EL, JSTL 4. 회원인증프로그래밍과 게시판(답변, 페이징 포함) 5. FrontController, Command 패턴, 포워딩 6. MVC 패턴의 이해와 MVC 게시판 예제 |
| Spring 전자정부  프레임워크 | 2주 | 1. DI, Bean 생명주기, 외부파일이용, AOP 2. MVC, 컨트롤러, Form 데이터검증 3. RequestMapping, MVC 게시판(답변, 페이징 포함) 4. 파일업로드, Mybatis |
| Android  MobileWeb & APP | 2주 | 1. 모바일 웹 &네이티브&하이브리드 개념 이해 2. 레이아웃, 기본 위젯& 기타 위젯, 커스텀뷰 3. 어댑터 뷰, 이벤트와 리스너, 드로잉 4. 액티비티, 인텐트, 프레그먼트, 쓰레드 5. 데이터베이스, 맵, 네트워크 |
| NodeJS | 1주 | 1. Node JS 개발환경 구축 2. 비동기 프로그래밍 방식의 이해 3. 모듈 개념 이해와 모듈 만들기 4. 기본 제공되는 모듈의 이해 5. 네트워크 서버 모듈 이해 6. HTTP 모듈을 이용한 웹 요청 처리: GET, POST 요청 처리 7. MySql 연결 및 사용 8. Express 프레임워크 사용 모듈의 원리 이해 및 활용 9. Electron 프레임워크를 이용한 데스크톱 애플리케이션 만들기 |
| 실무 프로젝트 | 8주 | 1. 소프트웨어공학 및 Test Driven ,프로젝트 진행하는 방법 습득 2. CBD 방법론을 기반으로 애자일 기법으로 개발 3. Google code를 이용하여 로그기록 및 프로젝트 형상관리 4. MySQL Workbench를 이용하여 ERM 작성 및 적용 5. Star UML을 사용하여 UML 작성 6. MySQL로 성능 Test 진행 7. Open Source Indoor Atlas API를 이용하여 ttlfso위치 찾기 구현 8. A\* 알고리즘을 이용하여 내 위치와 찾고자 하는 위치 간의 네미게이션 9. 클라우드 서버 호스팅(MySQL, Tomcat)을 이용하여 실제 웹 운영 경험 10. 구글링 검색능력과 원문으로 된 기술문서 읽는 방법 습득 11. E-R Diagram 작성을 포함한 DB 설계 12. 다양한 오픈 소스를 활용한 구현 경험(Fullcalender, Bootstrap, jQuery, ajax, JSON, Jackson, API 등) |

**자 기 소 개 서**

|  |
| --- |
| **자기소개** |
| **[ 주제 내용 기술 ]** (10줄 내외로 작성(9줄 ~ 11줄))  “자기소개”는 자기 자신을 IT와 연관하여 가장 적절하게 표현 할 수 있는 내용을 서술 하며, 이러한 결과로 내가 IT 직무에 적합한 인재임을 나타내도록 기술하면 된다.  기업/직무가 요구하는 인재상 ‧ 요구역량 파악 (인재상 ‧ 요구역량에 맞는 경험과 사례 도출)  다만, 자신에게 불리한 내용이나 가난한 생활 등 면접 관에게 좋지 않게 보일 수 있는 내용은 쓰지  않도록 한다(부정적인 말은 절대 쓰지 않도록 한다). |
| **성격의 장점 & 단점** |
| **[ 주제 내용 기술 ]** (10줄 내외로 작성(9줄 ~ 11줄))  자신이 조직생활 또는 직무수행 시 발휘할 수 있는 성격상의 장점을 설명하고(자신이 경험했던 사항을 IT와 연관 지어서 적절하게 표현하여야 하며 이런 부분이 회사와 프로젝트 수핼 시에 기여할 수 있다라는 부분을 강조한다) 조직에 충분히 기여할 수 있다라는 측면에서 작성 할 것.  예를 들어  (성실함, 리더십, 책임감, 일에 대한 몰입도, 한가지 일에 매달리면 그 일을 해결할 때까지 끝까지 해결 하고자 하는 끈기와 열정 등 자신의 장점을 부각 시키면서 작성하여야 하며, 그것으로 인해 주변을 조금 소홀히 하는 부분이 있지만 이런 부분을 고치고자 계획표를 만들어서 계획적으로 업무를 처리 하고자 노력하고 있습니다 라고 가볍게 단점부분을 기술해 주면 된다) |
| **지원동기 및 입사 후 포부** |
| **[ 주제 내용 기술 ]** (10줄 내외로 작성(9줄 ~ 11줄)) |
| **직무관련 경험(직무역량)** |
| **[ 교육 이수 현황 ] (샘플 예시입니다)**  **프로그래밍 언어: Java, Javascript, html5, css3, c, c++**  - Java  Java의 기본 문법과 객체지향적 특징 숙지, 자료구조인 Map, LIst등을 자유롭게 사용 가능.  Java 디자인 패턴 중 중요한 팩토리, 템플릿 메소드, 데코레이션, 싱글톤 패턴 등 실무 적용 가능.  Java 8 가능 (lambda)  aop기반 callback 처리 가능  - JavaScript  JavaScript 를 객체화 시켜서 재활용 및 함수 호출에 맞게 운용 가능.  기본 JavaScript 보다 발전된 함수형 프로그래밍이 가능.  - HTML5  예전 방식인 XHTML 방식을 탈피하여, 새로운 흐름인 HTML5 방식으로 UI 를 구성 가능.  - CSS  HTML5 에 호환성을 가지는 CSS3 버전을 구현 가능.  웹퍼블리싱에 필요한 기본적인 기술 보유.  **프레임워크 구축: Spring, MyBatis, Tiles, JUnit**  - Spring  STS를 사용하여 표준 스프링 프레임워크를 직접 설정 가능.  추가 플러그인 구현., 연동 프레임워크와 호환성에 맞게 구축 가능.  - MyBatis  mybatis 설정에서 중요한 datasource 개념을 알고 있으며, 각종 mapper 의 설정도 직접 처리 가능.  인터페이스 고도화를 통한 MapperImpl 을 생략하고 직접 서비스단과 연결하여 처리 함.  그에 따른 코드의 수를 줄이고 생산성을 높일 수 있음.  동적 SQL 실무 적용 가능.  - tiles  타일즈 설정 및 운영 방식을 정확하게 이해, 직접 구현하여 사용 가능.  타일즈의 definition 상속 기능을 활용 및 응용 가능.  **데이터베이스: Oracle, MySQL, ANSI SQL, DB모델링**  - Oracle  DB를 직접 설치 및 설정 가능.  사용 툴인 TOAD 와 SQL developer 사용 가능.  MySQL로 마이그레이션 가능.  - MySQL  DB를 직접 설치 및 설정 가능,  사용 툴인 TOAD, SQL developer 사용 가능.  - ANSI SQL  CRUD 관련 쿼리는 기본적으로 구현 가능.  JOIN 에 대한 다양한 문법 사용 가능.  복잡한 페이징 쿼리, 통계 쿼리 같은 복잡한 쿼리도 구현 가능.  - DB 모델링  다른 데이터 모델 간 엔티티 맵핑 관계를 정의하고, 교차 엔티티 구현 가능.  **개발자도구: Eclipse, Spring Tool Suite, Visual Studio, Android Studio, Notepad++, Genymotion, Git, SourceTree, Tomcat 8, WebStorm**  **구현 기술: jQuery, Ajax, Bootstrap, RESTful, Zen-coding, FTP업로드, Putty**  - jQuery  jQuery 문법과 활용법을 숙지하였으며, 다양한 응용 가능. UI를 구성함에 jQuery-ui 활용 가능.  - Bootstrap  빠르고 쉬운 웹 화면개발 프레임워크인 부트스트랩 설정 및 활용 가능.  반응형 요소를 구현 가능, 사용자 정의를 하기 위한 HTML5 와 CSS 추가적인 활용 가능.  - Ajax  비동기 데이터 처리방식인 Ajax를 이해하고, 이를 통한 자바 컨트롤러와 통신을 통해 URL 과 값 전달 가능.  JSON 의 개념을 이해하고, 데이터 타입으로서 JSON의 활용을 자유롭게 구현 가능.  - RESTful  웹 2.0 의 폭발적인 발전에 따라 전통적인 SOAP 기반의 웹 서비스 대안으로 떠오른 RESTful 방식 구현 가능  이에 필요한 XML 설정도 가능하며 부가적인 @(annotation)사용 가능.  - Zen-coding  이클립스에 플러그인을 설치하고, 단축키를 통해 HTML 코딩을 빠르게 전개 할 수 있음.  - FTP 업로드  완성된 프로젝트 war 파일을 네트워크를 통해 서버 호스팅에 올릴 수 있는 FTP 를 사용할 수 있으며, 로딩된 소스 편집 가능  - PuTTy  텔넷 접속 프로그램 중 가장 유명한 PuTTy 를 통해, 웹에서 구동하는 데이터베이스 제어 가능.  **[ 게시판(Project 실적) ]**  현재 하고 있는 최종 프로젝트의 제목(주제)은 무엇이며, 프로젝트에서 본인이 맡은 부분에 대해서 기술하고 사용한 기술들과 기법들을 정리하여 기술하도록 한다.  **(교육생 샘플)**  JSP model1과 model2 그리고 Spring framework을 이용하여 CRUD가 되는 게시판을 개발했습니다. 비동기적인 일이 필요하다 판단되면 Ajax을 적극적으로 활용했습니다.  개인정보에 관련된 것은 상용 어플리케이션 수준까지 도달하고 싶었습니다. 로그인 및 회원가입 경우 Bcrypt와 RSA(Rivest Shamir Adlema)을 이용하여 비밀번호 저장 및 비교를 암호화했습니다. 또한 Mybatis를 사용하여 Query문과 Code를 분리하였습니다.  그리고, R을 사용하여 월별 총 거래내역과 특정 회원의 거래 성사율 같은 것을 그래프로 표현하여 웹에 해당 이미지 파일을 띄우기도 했습니다. 사용된 모든 JAVA 라이브러리는 아파치 메이븐(Apache Maven-소스 코드로부터 배포 가능한 산출물을 빌드하는 빌드 툴(build tool)로, JAVA용 프로젝트 관리 툴)을 통해 관리하였습니다. 프론트 단은 Bootstrap과 CKeditor, Jquery를 이용하여 좀 더 퀄리티 있는 웹사이트가 만들어지도록 노력하였습니다.  **(예시)**  저희 팀에서는 “여행정보제공 사이트 구축”이라는 프로젝트를 하고 있으며, 저는 회원가입, DB설계, 게시판의 일부를 담당하였습니다.   1. 회원가입/로그인   회원가입에 대한 코딩을 하면서 사용한 Coding 기법 및 사용했을 때의 좋은 점 등을 기술한다.  예를 들어 회원 ID 같은 비동기적인 업무 처리를 위해서 HTML 만으로는 표현하기 어려운 작업들을 Ajax(비동기식 자바스크립트 XML(Asynchronous Javascript And XML)의 약자) 기술을 많이 활용 하였습니다**(Ajax는 비슷한 기능의 액티브X나 플래시 등에 비해 가볍고 속도가 빨라 차세대 웹 기술로 각광받고 있는 기술이다)**  또한, 비밀번호를 암호화하여 저장하기 위해 BCrypt(접근제한) 기술을 사용하였으며, 비밀번호가 맞는지 서버와 비교하기 위해서 [RAS(remote access server: 원격접속서버)](http://blog.pages.kr/674) 기술을 사용하였습니다.   1. DB 설계   DB 설계 구현 내용 기술   1. 게시판   1:1 묻고 답하기 관련 구현 내용 기술  **[ 프로젝트 결과 및 느낀 점 ]**  **(예시1)**  팀 프로젝트를 하면서 마음에 와 닿는 것은 크게 두 가지입니다. 첫 번째는 어떠한 일이든 함께 한다는 것은 재미있으면서도 어려운 일이라는 것이라는 점입니다. 함께 의논을 했지만 서로 열심히 달려가다 보면 서로를 잊기 일쑤라 생각됩니다. 자신의 맡은 바에 열심히 프로젝트를 진행하다가 어느덧 정신을 차리고 서로를 보면 처음에 의논한 것처럼 되지 않고 서로 다른 방향을 향해 달리고 있는 모습들을 발견하기 때문입니다. 무엇보다 팀 프로젝트에서는 끝까지 한마음으로 한 방향을 위해 달리는 것이 중요합니다.  그리고 중간중간 귀찮은 과정이 될지라도 서로의 상황을 살펴보는 것 또한 중요하다. 그래야 마지막이 되었을 때 쉽게 프로젝트의 통합 마무리가 잘 되기 때문이다. 두 번째로는 프로젝트를 하는 것에 있어서 혼자든 함께든 기본지식이 가장 중요하다는 것입니다. 수업시간에 배웠던 내용들이 실전에서 쓰일 때는 잘 생각이 나지 않는데 이 때문에 매번 배웠던 내용들을 찾아서 사용하곤 했는데, 프로젝트에서 그 시간이 가장 많이 걸렸습니다. 수업을 통해 배울 때는 쉽다고 생각해서 그냥 지나쳤는데 실제 사용할 때는 그 쉬운 것조차 기억이 나지 않아 무슨 일을 하든, 그리고 혼자이든 함께이든 기본지식을 평소에 잘 갈고 닦아두는 것이 중요하다는 점을 배웠습니다.  **(예시2)**  팀 프로젝트는 말 그대로 팀을 이루어 하는 프로젝트인 만큼, 팀원들간의 단합과 의사소통이 중요하다는 것을 느꼈습니다. 팀장으로서 팀원들과 자주 소통하며 언제든지 의견을 표출할 수 있도록 주도했습니다. 서로가 공통된 목표점을 설정하고, 목표를 달성하기 위한 이정표를 섬세하게 설계하지 (DB설계, 경로설정, package 등) 않으면 각자 다른 방향으로 노를 젓는 배와 같이 제자리를 맴돌거나, 우리가 가고자 하는 목표와 상관없는 방향으로 프로젝트가 진행됨을 느꼈습니다. 그런 면에 있어서 팀장임에도 불구하고, 팀원들에게 역할을 골고루 분배하지 못한 점과 자신의 일에만 집중하여 많은 의사소통의 기회를 만들지 못했던 점이 조금 아쉬웠습니다.  다음에 또 다시 팀 프로젝트를 진행하게 된다면, 팀원들과 이야기를 많이 나누고 조율하여 현재 상황을 계속 파악하며 실시간으로 프로젝트를 조율할 수 있는 리더십과 팀원들과의 소통하는 팀장이 되도록 노력하겠습니다.  이러한 경험은 현장에 나가서도 다양한 분야의 고객들과 개발자들과의 의사소통에 많은 도움이 될 것입니다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **프로젝트 기술서** | |  |
| 2020.00 ~ 2020.00 3차 프로젝트 (현재 진행중인 최종 프로젝트) | | |
| **프로젝트 Main 화면 이미지삽입(1개)** | ▶팀 이름 : | |
| ▶프로젝트 명 : | |
| ▶참 여 인 원 : | |
| ▶개 발 기 간 : | |
| ▶내 용 : | |
| ▶개 발 환 경 :  ▶담 당 업 무 : | |
| 2020.00 ~ 2020.00 2차 프로젝트 (두번째로 진행한 미니 프로젝트) | | |
| **프로젝트 Main 화면 이미지삽입(1개)** | ▶팀 이름 : | |
| ▶프로젝트 명 : | |
| **▶참 여 인 원 :** | |
| **▶개 발 기 간 :** | |
| ▶내 용 : | |
| ▶개 발 환 경 :  ▶담 당 업 무 : | |
| 2020.00 ~ 2020.00 1차 프로젝트 (처음 진행한 미니 프로젝트) | | |
| **프로젝트 Main 화면 이미지삽입(1개)** | ▶팀 이름 : | |
| ▶프로젝트 명 : | |
| ▶참 여 인 원 : | |
| ▶개 발 기 간 : | |
| ▶내 용 : | |
| ▶개 발 환 경 :  ▶담 당 업 무 : | |

**[ 이력서 초안 작성하여 취업창업지원실로 클리닉 보내는 방법 ]**

Mail : [job@bitcamp.co.kr](mailto:job@bitcamp.co.kr)

제목 : 강남센터(지점명) 20200609수료반(수료일자) OOO(이름)

내용 : 이력서 초안 보냅니다.

내용 첨삭(or 클리닉)하여 주세요.

**[ BIT 홈페이지에 있는 취업정보 기업체를 지원하는 방법 ]**

1. 비트캠프 취업사이트를 방문한다
2. 크롬을 실행하고, “aws.bitcamp.co.kr” 사이트로 들어가서 채용정보 확인(임시 사이트)
3. 내 조건에 맞는 기업체를 확인한다.
4. 확인된 기업체의 홈페이지를 방문하여 지원가능 여부를 확인한다.
5. 내 조건과 근무환경 등을 확인하고 지원이 결정되면 아래 Mail로 지원의사를 밝힌다(이력서는 비트캠프 취업창업지원실에서 지원 마감일에 일괄적으로 Mail 발송합니다)
6. Mail로 지원 의사를 밝히는 방법

Mail : [job@bitcamp.co.kr](mailto:job@bitcamp.co.kr)

제목 : 강남센터(지점명) 20200609수료반(수료일자) OOO(이름)

내용 : ooo회사 지원합니다.

**[ 사람인, 잡코리아 등 개인이 On-line으로 구직하는 방법 ]**

1. **사람인**과 **잡코리아** 홈페이지를 방문하여 내 조건에 맞는 기업체를

선택하시고 자유양식 선택 한 후 **“비트이력서”**를 전송하시면 됩니다.

**(수료 2주전부터 매일 사람인 잡코리아 각 2개씩, 총 4개 이력서 지원)**

**- 이 페이지는 꼭 삭제해 주세요 -**